



# JHON SOMMER

## GAME PROGRAMMER

Mit meinem Bachelor Studium im Bereich Game Design bin ich ein motivierter Student mit viel Passion für Videospiele und Programmieren. Gerne möchte ich nun neben meinen theoretischen Wissen aus der Universität und den Projektphasen weitere Erfahrung sammeln.

## UNIVERSITÄTS PROJEKTE

### BISCUIT AND BONES

Horror Puzzle Game, Unreal Engine 5

SS 2025 - Tech Lead

- Blueprints & C++
- Perforce

### SOUND OF SURVIVAL

Rythmshooter, Unreal Engine 5

SS 2024 - Programmer

- Blueprints
- Perforce

### SINPHONY OF HAMELN

Souls-/ Rouge-Like, Unreal Engine 5

WS 2023 - Programmer

- Blueprints
- Git Hub

## TÄTIGKEITEN

**09 / 2024 - 02 / 2025**

### **Pflichtpraktikum - Temporal Dynamics, München**

- Unreal Engine
- Debugging

**05 / 2023 - 06 / 2024**

### **IT Support - Bertrandt GmbH, München**

- Kundenbetreuung
- Installation von Geräten
- Netzwerke Patchen

**2018 - 2023**

### **Diverses: Supermarkt & Gastronomie**

## INTERESSEN

- Reisen (Japan)
- Sport (Parkour)
- Digitales Zeichnen & Malen

## PROGRAMME

Visual Studio & Rider

Unreal & Unity

Git Hub & Perforce

MS - Office

## BILDUNGSWEG

### **STUDIUM, MEDIADESIGN**

### **HOCHSCHULE MÜNCHEN**

10 / 2022 – 03/2026

Gamedesign, Engineering, B.Sc.

### **FACHOBERSCHULE FÜR GESTALTUNG MÜNCHEN**

09 / 2018 – 07 / 2022

Fachhochschulreife

## SPRACHEN

Deutsch - Muttersprache

Englisch - C1

Japanisch - B1

Spanisch - A2